

DISCORD / IN GAME

♠ BLACK JACK COMMUNITY ♠

Pravila zajednice i servera

Ovaj pravilnik uređuje ponašanje u zajednici i igranje na serveru. Obuhvata komunikaciju, vođenje karaktera, državne organizacije, kriminalne aktivnosti i postupanje u posebnim RP situacijama.

Prije učestvovanja u situaciji pročitajte pravila koja se odnose na vaš karakter, ulogu i aktivnost. Posebne dozvole primjenjuju se u svom navedenom obimu, uz poštovanje ostalih pravila.

08 poglavlja **70** numerisanih pravila

Prijave i zahtjevi za odobrenje podnose se putem Discord ticketa. Tokom igre nastavite RP i sačuvajte video dokaz za prijavu, prema pravilima 1.9 i 2.8.

◆ PREGLED

Sadržaj i pojmovi

01	Discord pravila Pravila 1.1–1.10	3
02	Osnovna roleplay pravila Pravila 2.1–2.8	4
03	Karakter i trajno brisanje Pravila 3.1–3.6	6
04	Državne organizacije i safe zone Pravila 4.1–4.7	7
05	Roleplay s policijom i bolnicom Pravila 5.1–5.11	9
06	Pljačke Pravila 6.1–6.11	11
07	Otmice i ostali kriminalni roleplay Pravila 7.1–7.7	13
08	Posebne situacije i sankcije Pravila 8.1–8.10	15

Pojmovi u pravilniku

RP	Roleplay, odnosno odigravanje života i postupaka karaktera.
IC	Komunikacija, događaji i informacije unutar karaktera.
OOC	Komunikacija i informacije izvan karaktera.
Perma	Trajna smrt karaktera.
NPC	Lik kojim ne upravlja igrač; u RP situacijama smatra se građaninom.
Ticket	Discord zahtjev za pomoć, prijavu ili administrativno odobrenje.

◆ POGLAVLJE 01

Discord pravila

1.1 Imena na platformama

Zabranjena su Steam i Discord imena koja vrijeđaju na nacionalnoj, vjerskoj ili rasnoj osnovi.

1.2 Odnos prema zajednici

Zabranjeni su javno psovanje, prozivanje i iznošenje neistina o Black Jack Community zajednici i serveru.

1.3 Poštovanje članova

Zabranjeni su vrijeđanje, maltretiranje, rasizam, seksizam i svaki drugi oblik diskriminacije.

1.4 Privatnost

Ne objavljujte niti dijelite privatne informacije drugih članova bez njihovog pristanka. Predstavljanje takvih podataka kao IC sadržaja ne uklanja ovu zabranu.

1.5 Poruke i oglašavanje

Zabranjeno je slanje neželjenih poruka i reklama bez odobrenja administracije.

1.6 Namjena kanala

Svaki kanal koristite za njegovu namjenu. IC kanali služe za komunikaciju unutar karaktera, a OOC kanali za razgovore izvan karaktera. Oznaka IC ne ukida ostala pravila zajednice.

1.7 Glasovni kanali

U glasovnim kanalima ponašajte se pristojno i ne prekidajte druge dok govore.

1.8 Kontakt s administracijom

Zabranjeno je masovno označavanje administracije u Discord chatu. Za pomoć i pitanja otvorite Discord ticket.

1.9 Prijave i hitne situacije

In Game report koristite samo za hitne situacije. Ostala kršenja prijavite putem Discord ticketa i priložite dokaze. Za prijavu kršenja tokom igre primjenjuje se i pravilo 2.8 o video dokazu i nastavku RP-a.

1.10 Primjedbe na tuđi roleplay

Zabranjeni su vrijeđanje i negativno prozivanje drugih igrača i njihovih postupaka u tekstualnim i glasovnim kanalima. Primjedbe na RP ili određenu situaciju iznesite mirno putem ticketa, uz odgovarajuće dokaze.

◆ POGLAVLJE 02

Osnovna roleplay pravila

2.1 RDM i VDM

RDM (Random Deathmatch) je ubijanje ili pokušaj ubijanja bez RP razloga. VDM (Vehicle Deathmatch) je korištenje vozila za ubistvo ili pokušaj ubistva bez RP razloga. Oba postupka su zabranjena. Neuspješan pokušaj, bez povrede ili pogibije, ne uklanja prekršaj.

2.2 Metagaming

Zabranjeno je koristiti informacije stečene izvan igre za postupanje karaktera. Ovo uključuje stream sniping i prenošenje OOC informacija putem VOIP aplikacija. Zabranjeno je na osnovu takvog podatka mijenjati plan, birati lokaciju ili pokretati ciljanu IC provjeru.

Samo primanje OOC informacije nije isto što i njeno korištenje. Nezavisno i valjano IC saznanje može biti osnov za kasnije postupanje, ali naknadna IC potvrda ne briše raniju upotrebu OOC podatka. Prenošenje poznatog OOC podatka kroz IC razgovor ne mijenja njegov izvor.

> **Primjena.** Ako zbog Discord upozorenja pošaljete nekoga da provjeri policijsku zasjedu, OOC podatak ste već iskoristili. Ako ne promijenite ponašanje i karakter kasnije nezavisno opazi policiju, smije reagovati na ono što je stvarno vidio.

2.3 Powergaming

Zabranjeno je iskorištavati mehanike igre ili nametati RP mehanike koje ne postoje ili se ne bi mogle dogoditi u stvarnom životu. Komande /me i /do služe odigravanju situacije; ne daju pravo da izmišljate zabranjene predmete, pristupe ili efekte.

2.4 Fear RP

Karakter mora pokazivati strah za vlastiti život i ponašati se u skladu s neposrednom opasnošću. Procjenjujte broj i položaj prijetnji, dostupnost oružja, zaklon i stvarnu mogućnost reakcije ili bijega. Sama mehanička vještina igrača ne opravdava zanemarivanje tih okolnosti.

◆ POGLAVLJE 02

Postupanje tokom RP situacije

2.5 RPS

RPS (Roleplay Superman) je ponašanje karaktera kao superheroja. Zabranjeno je samostalno napadati kompletnu ekipu. Uspjeh u pucnjavi ne čini prethodno zabranjeno ponašanje dozvoljenim; primjenjuju se i okolnosti iz pravila 2.4.

2.6 Bug abuse i varanje

Strogo su zabranjeni glitchovanje, iskorištavanje bugova, hakovanje i korištenje cheatova. Odobrenje za određenu RP priču ili ishod ne ukida ovu zabranu.

2.7 IC i OOC komunikacija

Situacije u igri rješavaju se unutar karaktera. OOC razgovor u igri je zabranjen, osim kada vam se obraća član administracije. Zabranjeno je samovoljno i naglo izlaziti iz karaktera. Odgovor administraciji ne daje ostalim učesnicima opštu dozvolu za OOC raspravu.

2.8 Prijava bez prekidanja situacije

Ako primijetite da drugi igrač krši pravila, nastavite roleplay, sačuvajte video dokaz i podnesite prijavu putem Discord ticketa. Tuđi prekršaj ne daje pravo da samostalno prekinete situaciju, napustite server ili odlučujete o kazni drugog igrača.

Nastavak situacije ne znači da prihvatate tuđi postupak kao ispravan niti da gubite pravo na prijavu. Za hitne situacije koristite In Game report prema pravilu 1.9.

> **Primjena.** Ako tokom otmice primijetite kršenje pravila, ostanite u karakteru i nastavite prema okolnostima. Snimak i primjedbe dostavite kroz ticket, bez javnog prozivanja učesnika.

◆ POGLAVLJE 03

Karakter i trajno brisanje

3.1 Perma i doživotna kazna

Nakon trajne smrti karaktera ili doživotne zatvorske kazne morate sačekati 5 dana prije brisanja karaktera i pravljenja novog. Rok važi u oba slučaja, bez obzira na to da li je prethodni karakter mrtav ili ostaje u zatvoru.

3.2 Odvajanje karaktera

Strogo je zabranjeno povezivati priču novog i starog karaktera. Ne ostavljajte imovinu prijateljima ili poznanicima kako bi je kasnije koristio vaš novi karakter. Novo ime ili drugačije objašnjenje prijenosa ne uklanjaju ovu zabranu.

3.3 Testament i prijenos imovine

Prije perme ili doživotne zatvorske kazne zabranjeno je pisati testament ili na bilo koji način prepisivati ličnu imovinu drugim karakterima, zbog narušavanja ekonomije servera. Zabrana je zasebna od zabrane čuvanja imovine za novi karakter.

3.4 Namjerno izazivanje vlastite perme

Zabranjeno je namjerno uništavati vlastiti karakter radi izazivanja njegove perme. Zabrana važi i kada svjesno izazivate postupke drugih karaktera kako biste na taj način završili vlastitu priču.

3.5 Uslovi za zahtjev za novi karakter

Za traženje odobrenja administracije za brisanje trenutnog i pravljenje novog karaktera morate zajedno ispuniti sve sljedeće uslove:

- ♠ Najmanje 120 sati igre na trenutnom karakteru.
- ♠ Svi računi moraju biti plaćeni.
- ♠ Bez neriješenih konflikata, dugovanja drugim igračima ili obaveza koje bi mogle ugroziti druge karaktere.
- ♠ Bez otvorenog kriminalnog RP-a s policijom.

Ispunjavanje uslova omogućava podnošenje zahtjeva; nije automatsko odobrenje za brisanje. Puštanje iz pritvora samo po sebi ne znači da je kriminalni RP završen.

3.6 Perma drugog karaktera

Za trajno usmrćivanje karaktera drugog igrača otvorite Discord ticket, priložite valjan dokaz za zahtjev i sačekajte odobrenje administracije prije sprovođenja perme. Poslan zahtjev nije odobrenje.

◆ POGLAVLJE 04

Državne organizacije i safe zone

4.1 Zaštićeni prostori

Safe zona je prostor zaštićen od kriminalnih radnji. Obuhvata prostore državnih organizacija i mjesta na kojima pristupate izborniku, poput banaka, trgovina i butika. Ograničenja konkretnih aktivnosti čitajte zajedno s pravilima poglavlja 06.

4.2 Nastavak postojeće situacije

RP započet izvan safe zone može se nastaviti unutar nje uz dovoljan RP razlog i odgovarajući način izvođenja. Ulazak u safe zonu ne prekida automatski postojeću situaciju. Stari dug ili neprijateljstvo sami po sebi nisu dokaz da je konkretna radnja već započela izvan zone.

Izuzetak za nastavak konkretne situacije ne predstavlja opštu dozvolu za započinjanje novih, nepovezanih kriminalnih radnji prema drugim prisutnim osobama.

4.3 Predstavljanje kao službeno lice

Dozvoljeno je glumiti službena lica, uključujući policiju, sudstvo, bolnicu, Sheriff i Weazel News. Ova dozvola ne ukida pravila o vozilima, safe zonama, otmicama i ostalim postupcima.

4.4 Krađa službenih vozila

Krađa službenih vozila je zabranjena. Zabrana se odnosi i na službena vozila u kojima se nalaze NPC lica, uz izuzetak naveden u pravilu 4.5.

4.5 Izuzetak za policiju i bolnicu

Vozila policije i bolnice mogu se ukrasti uz poseban i odgovarajući roleplay. Izuzetak se ne prenosi na vozila ostalih službi i ne daje dozvolu za druge zabranjene radnje prema osoblju.

4.6 Cop baiting

Zabranjeno je namjerno izazivanje policije radi iznuđivanja reakcije ili potjere. Zabrana važi u svim oblicima kriminala, uključujući dilanje, krađu vozila, pljačku igrača, banaka i zlatare. Kriminalni izgovor ne uklanja cop baiting kada je stvarni cilj postupka provociranje policije.

© 2026 Black Jack Community

◆ POGLAVLJE 04

Kriminal u državnim organizacijama

4.7 Pravila prema ulozi

Dozvoljenost kriminalnog učešća određuje se prema sljedećoj tabeli. IC povezanost s kriminalom i upotreba OOC informacija različita su pitanja; dozvola za jedno ne ukida ostala RP pravila.

Uloga ili organizacija	Pravilo
Policija i Sheriff	Kriminalne aktivnosti su zabranjene. Izuzetak je moguć uz RP ideju predstavljenu administraciji putem ticketa i njeno prethodno odobrenje.
Sudija	Ne smije učestvovati u kriminalu niti biti povezan s njim.
Tužilac	Ne smije učestvovati u kriminalu niti biti povezan s njim.
Advokat	Smije direktno učestvovati u kriminalu.
Zaposleni u bolnici	Smiju učestvovati u kriminalu.

Odobreni izuzetak za policiju ili Sheriff odnosi se na konkretnu odobrenu RP ideju. Ne prenosi se automatski na druge učesnike, profesije ili nove situacije.

> **Primjena.** Tužilac koji svjesno pomaže mafiji povjerljivim IC informacijama povezan je s kriminalom i kada ne učestvuje u pljački i ne prima novac. Advokatu sama takva kriminalna povezanost nije zabranjena pravilom njegove profesije.

Dozvola zaposlenima u bolnici da učestvuju u kriminalu ne ukida zaštitu medicinskog osoblja na dužnosti iz pravila 5.9 niti zabrane povezane s njihovim stvarima i opremom.

◆ POGLAVLJE 05

Roleplay s policijom

5.1 Uzimanje stvari policijskim službenicima

Od policijskih službenika smijete uzimati stvari uz odgovarajući Fear RP. Procijenite stvarnu kontrolu situacije i neposrednu opasnost te poštujte ostala osnovna RP pravila.

5.2 Prvo otvaranje vatre

Policiji je zabranjeno da prva otvori vatru. Izuzetak je pucanje radi bušenja guma ili pucanje u pod, i to samo kada je ugrožen život drugih građana ili službenih lica. Sam bijeg ili neposlušnost ne predstavljaju automatski ispunjen uslov tog izuzetka.

5.3 NPC građani

NPC lica smatraju se građanima i u RP situacijama vrijede kao pravi igrači. Njihova ugroženost ili uloga ne smije se zanemariti samo zato što ih ne kontroliše igrač.

5.4 Otmica službenika na dužnosti

Dozvoljeno je oteti policijske službenike na dužnosti uz poštovanje Fear RP-a, okolnosti i ostalih pravila otmice. Zaštita medicinskog osoblja na dužnosti ne prenosi se automatski na policiju.

5.5 Pritvor

Policija vas može zadržati u pritvoru do 24 sata OOC vremena. Ovo ograničenje ne važi ako izbjegavate RP s policijom. Samo postojanje nezavršene istrage nije navedeno kao izuzetak od ograničenja.

> **Primjena.** Ako sarađujete u RP-u, raniji IC pokušaj bijega sam po sebi nije dokaz izbjegavanja roleplaya. Istek pritvora, s druge strane, ne znači automatski završetak otvorene kriminalne priče.

© 2026 Black Jack Community

◆ POGLAVLJE 05

Roleplay s bolnicom

5.6 Odigravanje povreda

Stepen i prirodu povreda odigrajte pomoću /me i /do komandi. Ponašanje karaktera uskladite s opisanim stanjem; tehnička mogućnost određene radnje nije sama po sebi opravdanje za zanemarivanje povrede.

5.7 Potvrda smrti nakon perme

Nakon perme karaktera, po dolasku bolničara potvrdite smrt pomoću /me i /do komandi. Primjer: /do Ne bi bilo pulsa. Mogućnost liječenja koju nudi skripta ne poništava provedenu permu.

5.8 Kretanje pri smanjenom zdravlju

Kada je zdravlje karaktera ispod 50%, uskladite kretanje s njegovim stanjem. Opisivanje povrede komandama ne zamjenjuje ovu obavezu. Pravilo ne propisuje automatski prekid svakog razgovora ili drugog učešća u situaciji.

5.9 Zaštita osoblja na dužnosti

Zabranjeno je otimati medicinsko osoblje dok je na dužnosti. Opravdan kriminalni motiv i odluka da osoblju ne uzimate opremu ne uklanjaju zabranu otmice.

5.10 Stvari bolničara

Zabranjeno je uzimati stvari od bolničara. Dozvola za uzimanje stvari policijskim službenicima ne primjenjuje se na medicinsko osoblje.

5.11 Medicinska oprema

Bolničari ne smiju davati igračima medicinsku opremu, poput medkitova i zavoja. Zabrana obuhvata i dobrovoljno davanje opreme nakon uredno završenog liječenja.

> **Primjena.** Bolničar koji nakon liječenja pokloni medkit za buduće sukobe krši pravilo 5.11 i kada nije bilo prijetnje, pljačke ili plaćanja.

◆ POGLAVLJE 06

Pljačka glavne banke i zlatare

Uslov	Glavna banka	Zlatara
Najviše pljačkaša	8 (5 + 3)	4 (3 + 1)
Najmanje talaca	1	1
Najviše talaca ukupno	Bez ograničenja	Bez ograničenja
Najviše talaca izvan objekta	1	1

6.1 Druge kriminalne radnje

Tokom pljačke glavne banke ili zlatare zabranjen je bilo koji drugi oblik kriminalnih radnji. Zabrana nije ograničena samo na pripadnike ekipe koja izvodi pljačku.

6.2 Unaprijed dogovoreni taoci

Zabranjeni su fake taoci koji po prethodnom dogovoru dolaze na određenu pljačku. Samo poznanstvo s taocem nije dokaz dogovora. Uvjerljivo odigravanje, vezivanje ili rizik gubitka stvari ne uklanjaju već postojeći dogovor.

6.3 Prohodnost ulaza

Zabranjeno je vozilima blokirati ulaz u glavnu banku ili zlataru. Kasnije uklanjanje vozila ne znači da prethodne blokade nije bilo.

6.4 Stvarno postojanje taoca

Zabranjeno je odigravati da imate taoca kojeg nemate, bilo unutar ili izvan objekta. Nakon oslobađanja osobe ne smijete nastaviti predstavljati da je i dalje držite kao taoca.

◆ POGLAVLJE 06

Prodavnica bankomat i učešće

6.5 Broj pljačkaša prodavnice

U pljački prodavnice ili trgovine mogu učestvovati najviše 2 pljačkaša. Limit se odnosi na učesnike aktivnosti, a ne samo na osobe koje uđu u objekat ili uzmu novac.

6.6 Dogovoreni talac u prodavnici

Zabranjeno je koristiti unaprijed dogovorenog, odnosno fake taoca. Dogovoreni dolazak u ulozi taoca ostaje zabranjen i kada ostatak situacije nije unaprijed određen.

6.7 Ulaz u prodavnicu

Zabranjeno je vozilom blokirati ulaz u prodavnicu. Zabrana ne zavisi od toga da li je policija već stigla ili koliko je blokada trajala.

6.8 Nepostojeći talac u prodavnici

Zabranjeno je roleplayati postojanje taoca kojeg nemate, bilo unutar ili izvan objekta. Tvrdnja o praznom gepeku, prostoriji ili drugoj lokaciji ne postaje dozvoljena zato što je dio pregovaračkog blefa.

6.9 Nepostojeći talac kod bankomata

Pri pljački bankomata zabranjeno je odigravati postojanje taoca kojeg nemate.

6.10 Broj učesnika i talaca

Pri pljački glavne banke i zlatare poštujte granice iz tabele u odjeljku Pljačka glavne banke i zlatare. Ograničenje ukupnog broja talaca i ograničenje talaca izvan objekta primjenjuju se odvojeno.

6.11 Aktivno učešće i podrška

U broj učesnika ulaze osobe koje aktivno obavljaju zadatke istog pljačkaškog plana, uključujući dogovoren nadzor, dojave i pomoć pri bijegu. Odsustvo iz objekta, nenaoružanost ili neuzimanje dijela plijena ne isključuju takvo učešće.

Osoba koja se naknadno aktivno uključi također se računa. Samo članstvo u istoj organizaciji, vlasništvo nad korištenim predmetom ili kasnija nepovezana usluga nisu sami po sebi dokaz učešća u pljački.

◆ POGLAVLJE 07

Otmice i otkup

7.1 Učestalost otmica

Istog igrača smijete oteti samo jednom u toku dana. Oslobađanje taoca ili novi RP razlog ne resetuju ovo ograničenje.

7.2 Zadržavanje otete osobe

Osobu otetu iz RP razloga smijete zadržati do 24 sata. Zabranjeno je iskorištavati ovo ograničenje tako što ne ulazite na server kako bi vrijeme samo isteklo i kako biste izbjegli nastavak situacije.

Maksimalni otkup prema pravilu 7.7

Oteta osoba	Maksimalan otkup
Ostali igrači	10.000
Sudija	50.000
Tužilac	30.000
Načelnik policije	30.000

Bogatstvo, veličina organizacije ili sličnost s navedenom funkcijom ne daju poseban viši limit. Za osobu koja nije u izdvojenoj kategoriji primjenjuje se maksimum za ostale igrače.

◆ POGLAVLJE 07

Imovina organizacije i oružje

7.3 Dokumenti i bankovna kartica

Zabranjeno je krasti dokumente drugih igrača. Krađa bankovne kartice je dozvoljena. Dozvola za karticu ne daje pravo da izmišljate PIN, pristup računu ili druge podatke i mehanike bez odgovarajućeg IC osnova.

7.4 Transport novca

Pri transportu novca smijete, uz odgovarajući roleplay, zaustaviti konvoj i uzeti puni iznos novca. Ova dozvola ne ukida zabranu krađe dokumenata niti ostala pravila situacije.

7.5 Broj članova organizacije

Mafije i bande nemaju ograničenje broja članova. To ne mijenja limite učesnika pojedinačnih aktivnosti, uključujući pljačke glavne banke, zlatare i prodavnice.

7.6 Vađenje oružja

Vađenje oružja morate roleplayati pomoću /me i /do komandi. Izuzetak je oružje malog kalibra. Animacija inventara ili vidljivo oružje sami po sebi nisu navedeni kao zamjena za komande kada je njihova upotreba obavezna.

7.7 Maksimalni otkup

Za oslobađanje otete osobe ne smijete zahtijevati iznos veći od odgovarajućeg maksimuma iz tabele. Obavezne dodatne naknade koje uslovljavaju oslobađanje dio su ukupno traženog otkupa, bez obzira na naziv uplate ili osobu koja je plaća.

> **Primjena.** Mafija s dvadeset članova smije postojati, ali zbog toga ne smije poslati šest aktivnih učesnika na pljačku prodavnice. Primjenjuje se limit od najviše dva pljačkaša.

◆ POGLAVLJE 08

NLR i tehnički prekidi

8.1 NLR i gubitak sjećanja

NLR (New Life Rule) podrazumijeva gubitak sjećanja na posljednjih 30 minuta RP-a. Primjenjuje se samo nakon pada s velike visine, teške saobraćajne nesreće, snažnog udarca velikim predmetom u glavu ili sličnih situacija. Svako ranjavanje, obaranje ili liječenje ne aktivira ga automatski.

Ranija sjećanja izvan izgubljenog perioda ne brišu se samo zato što su povezana s istom osobom ili pričom. Podatak kasnije ponovo stečen valjanim IC putem može biti novo saznanje; on ne vraća automatski vlastito sjećanje na izgubljeni događaj.

> **Primjena.** Nesreća se dogodi u 21:00. Podatak prvi put saznan u 20:45 ulazi u izgubljenih 30 minuta, dok podatak saznan u 20:10 ostaje izvan tog perioda. OOC pregled snimka ne smije se koristiti za vraćanje izgubljenog znanja.

8.2 Namjerno izazivanje NLR

Zabranjeno je namjerno pucati karakteru u glavu ili ga drugim postupkom prisiljavati na NLR radi koristi u vlastitom RP-u. Postojanje povrede koja može izazvati NLR ne daje pravo da je koristite za brisanje svjedokovog sjećanja.

8.3 LTA

LTA (Leave to Avoid) je napuštanje servera radi izbjegavanja RP-a ili određene situacije i strogo je zabranjen. Tuđi prekršaj ili namjera da kasnije tražite novi karakter ne opravdavaju takav izlazak.

8.4 Crash i povratak

Ako vam se igra crasha tokom situacije, javite na Discordu da je došlo do crasha i da se vraćate u RP. Vratite se čim možete i nastavite istu situaciju. Stvarni crash nije automatski LTA, ali ne opravdava kasniju namjernu odluku da izbjegnete nastavak.

◆ POGLAVLJE 08

Posebni RP i sankcije

8.5 Suicide roleplay

Odigravanje samoubistva je zabranjeno. Izuzeci za odigravanje samoubice ili teroriste mogući su samo uz prethodno odobrenje administracije. Otvorite zahtjev i sačekajte odobrenje prije situacije. Samo slanje ticketa i saglasnost drugih učesnika nisu odobrenje.

8.6 RPT

RPT (Roleplay Torture) u obliku odsijecanja dijelova tijela drugih karaktera strogo je zabranjen.

8.7 Seksualno nasilje

Zabranjen je svaki oblik seksualnog nasilja i prisiljavanja na njega.

8.8 Sredstva za brisanje sjećanja

Pilule za zaborav, vakcine i serumi za brisanje sjećanja ne postoje u RP svijetu servera i zabranjeni su. Detaljan opis kroz /me i /do ili animacija ne čine takvo sredstvo dozvoljenim.

8.9 Sankcije

Za kršenje pravilnika ban se dodjeljuje po procjeni administracije. Trajanje se određuje prema težini prekršenog pravila. Ovaj pravilnik ne propisuje fiksno trajanje bana za svaki naziv prekršaja.

Prava na dokument

© 2026 Black Jack Community. Sva prava na tekst, oblikovanje i originalne vizuelne elemente ovog dokumenta zadržava Black Jack Community, u obimu u kojem na njima ima prava. Prava na tuđe nazive i sadržaje pripadaju njihovim nosiocima.